



LARSMO IF



**KILPAILUOHJEET AMPUMASUUNNISTUSKILPAILUIHIN LUODOSSA 17.–18.05.2025
MAAILMANCUPIN OSAKILPAILUT 1 JA 2, SUOMENMESTARUUSKILPAILUT SEKÄ
LAPUA CUPIN OSAKILPAILUT 1 JA 2**

Kilpailukeskus

Luodon urheilupuisto, Norra Larsmovägen 70, Larsmo. Opastus tieltä 749.
Kilpailutoimisto, kiosk, suihku ja sauna sijaitsevat Nuorisotalolla. Ampumaradalle ja kilpailukeskukseen on 300 metriä parkkipaikalta, seuraa opasteita.

Kartta Päivitetty vuonna 2025.

Ratamestarin lausunto

Erillinen asiakirja.

Kilpailunjohto

Kilpailunjohtaja: Dan Snåre, 041 4593 0241
Ajanottopäällikkö: Tommy Joensuu, 050 5648 369
Ampumapaikkapäällikkö: Glenn Nyfors, 050 5370 078
Radanlaatija: Dan Stenlund, 050 5624 924
Aseiden tarkastaja: Henning Nynäs, 045 1276 900
Palkinnot: Johan Sandnäs, 050 4112 276

Numerolaput

Kilpailija vastaa itse numerolapun noutamisesta kilpailutoimistosta. Lauantaina ja sunnuna käytetään eri numerolappuja. Omat hakaneulat mukaan.

Leimausjärjestelmä

Emit. Kilpailukeskuksessa on Emit-nollauslaite, jolla voi tarkistaa Emitin toimivuuden. Kilpailutoimistosta on tarvittaessa vuokrattavissa laina-Emittejä. Kadonneesta Emit-kortista veloitetaan 60 €. Jokainen kilpailija vastaa oman Emit-korttinsa toimivuudesta ja siitä, että Emit on rekisteröity oikealla korttinumerolla. Emit-muutokset tulee tehdä ennen lähtöä, maalialueella. Emit-tarkistuslaitteet ovat lähtöpaikalla.

Huomattavaa radoista

Rastimääritteet vain kartalla. Ampumarata on aidattu eikä sitä saa ylittää.
Ampumaradan läheisyydessä rastit voivat olla lähekkäin – tarkista koodiluku!

Ratojen pituudet

Katso erillinen asiakirja verkkosivuilta.

Lähtöajat ja tulospalvelu

Lähtöajat löytyvät kilpailun verkkosivuilta. Tulokset julkaistaan kilpailun ilmoitustaululla sekä järjestäjän kotisivuilla. Protestiaika on 15 minuuttia tulosten julkaisemisesta.

Aseet ja aseiden tarkastus

Aseen tyyppi: .22 long. Ampuminen tapahtuu normaalille ampumahiihtotauluille (kaatuvat taulut). Aseen tarkistus on pakollinen ennen kohdistusammuntaa. Ase tarkastetaan ampumapaikan toimitsijoiden toimesta myös ennen sen poisviemistä ampumapaikalta. Lipas täytetään ainoastaan asepaikoilla. Kohdistusrata ilmoitetaan erillisessä listassa, joka löytyy kilpailun verkkosivuilta ja ampumapaikalla.

Asetelineet ja varusteet

Aseet saa vapaasti asettaa telineisiin.

Kilpailijan mukana lähdössä oleva varustus on kannettava koko kilpailun ajan maaliin asti. Kartta, kompassi, mahdolliset silmälasit yms. on oltava mukana kaikissa kilpailun vaiheissa eikä niitä saa esimerkiksi säilyttää asetelineellä sakkokierrosten tai maaliintulon aikana. Ainoastaan aseet, patruunat ja kuulosuojaimet saa säilyttää asetelineessä.

Asevaljaat eivät ole sallittu.

Asetta on kannettava piipusta siten, että piippu osoittaa suoraan ylöspäin silloin kun ei olla ampumamatolla. **Lukon tulee olla auki.**

Sarjat H/D12, H/D14 ja H/D16 ampuvat makuulta, pieniin tauluihin. Sarjoissa H/D12 ja H/D14 saa käyttää ampumatukea. H/D12 ja H/D14 eivät saa kantaa asetta itse telineeltä ampumapaikalle. Avustajan on juostava kilpailijan kanssa samaa reittiä ampumarata-alueella, asetelineeltä ampumapaikalle.

Ammunta

Kilpailija ilmoittaa toimitsijalle, ampuuko hän seisaaltaan vai makuulta.

Apumapaikan toimitsijat merkitsevät osumat kilpailijan karttaan.

Kilpailija vastaa myös siitä, että hän ampuu oikealla paikalla.

Muista avata aseensa piippusuojaus ENNEN kuin lipas laitetaan aseeseen.

Jos ampumapaikalla ei ole vapaita ratoja, odotetaan vuoroa odotusalueella, josta siirrytään ampumaradalle sen vapautuessa. Leimaa sisään ja ulos odotusalueelta toimitsijoiden ohjeiden mukaan. Aika odotusalueen sisäänleimaamisesta ulosleimaamiseen vähennetään kilpailuajasta.

Juomahuolto

Omat juomat voi asettaa ampumapaikalla osoitetulle paikalle.

WC ja pukeutuminen

Bajamaja sijaitsee kilpailukeskuksessa.

Pukeutuminen ja suihku nuorisotalolla.

Kioski

Kioskitoiminta on nuorisotalolla.

Kilpailujury

Ilmoitetaan kilpailun ilmoitustaululla ennen kilpailua.

Palkintojenjako

Areenalla heti kilpailun jälkeen, tai sään vaatiessa nuorisotalolla.

Lauantai 17. toukokuuta 2025

Sprintti Maailmancupin osakilpailu 1, Suomen mestaruus ja Lapua Cup osakilpailu 1.

Lähtö

Kohdistusammunta klo 12:45–13:45

Kilpailukeskuksessa ampumapenkki- ja kilpailukeskustoiminnan läpikäynti klo 13:50

Ensimmäinen lähtö klo 14:00, 100 m kilpailukeskuksesta

Ratojen pituudet IBOF:n mukaiset

Kilpailun kulku

Suunnistus – Ammunta makuuasennossa 5 laukausta – Suunnistus – Ammunta seisten 5 laukausta – Maali

Jokaisesta ohi ammutusta taulusta juostaan sakkokierros: H20 ja H21 sarjoissa 200 m, muissa sarjoissa 150 m. Leimaus karttaan, tyhjään ruudukkoon jokaisella sakkokierroksella.

Kartanvaihto

Kartta vaihdetaan ensimmäisen ammunnan ja mahdollisten sakkokierrosten jälkeen.

Kartta 1:5000 kaikissa sarjoissa.

Kilpailutoiminnot kilpailukeskuksessa

Viimeiseltä rastilta juostaan asetelineelle, ase kannetaan ampumapaikalle (makuu 1–15, pysty 16–25), ammutaan 5 laukausta makuulta, ase kannetaan takaisin asetelineelle, mahdolliset sakkokierrokset juostaan ja leimataan joka kierroksella. Kartta jätetään kierroksen jälkeen, uusi kartta otetaan telineestä. Sama toistuu toisessa ammunnassa (pysty), lopuksi juostaan maaliin kartan kanssa ja tehdään maalileimaus.

Sarjat

Maailmancup-pisteitä jaetaan D/H21-sarjoissa.

Kilpailusarjat: H12–H80, D12–D80.

Lapua Cup -pisteet:

H14, H16, H18, H21, (**H40–H45**), (**H50–H55**), (**H60–H65**)

D14, D16, D18, D21, (**D40–D45**), (**D50–D55**), (**D60–D65**)

Sunnuntai 18. toukokuuta 2025

Yhteislähtö. Maailmancupin osakilpailu 2, Suomen mestaruus ja Lapua Cup osakilpailu 2.

Lähtö

Kohdistusammunta klo 08:45–09:45

Kilpailukeskuksessa läpikäynti klo 09:50

Ensimmäinen lähtö klo 10:00 kilpailukeskuksesta

Ratojen pituudet IBOF:n mukaiset

Kilpailun kulku

Suunnistus – Ammunta makuuasennossa 10 laukausta – Suunnistus – Ammunta seisten 10 laukausta – Maali.

Jokaisesta ohi ammutusta taulusta juostaan sakkokierros: H20 ja H21 280 m, muut sarjat 220 m. Leimaus kartan tyhjään ruutuun jokaisella sakkokierroksella.

Kartan vaihto

Kartta vaihdetaan ensimmäisen ammunnan ja mahdollisten sakkokierrosten jälkeen.

Kartta

1:10 000 sarjoissa D/H 20–35, muissa sarjoissa 1:7500

Kilpailutoiminnot kilpailukeskuksessa

Viimeiseltä rastilta juostaan asetelineelle, ase kannetaan ampumapaikalle (makuu 1–15, pysty 16–25, voi vaihdella tilanteen mukaan), ammutaan 10 laukausta makuulta, ase kannetaan takaisin asetelineelle, mahdolliset sakkokierrokset juostaan ja leimataan joka kierroksella, kartta annetaan pois, uusi kartta otetaan telineestä Sama toistuu toisessa amunnassa (pysty), lopuksi juostaan maaliin kartan kanssa ja tehdään maalileimaus.

Sarjat

Maailmancup-pisteitä jaetaan D/H21-sarjoissa.

Kilpailusarjat: H12–H80, D12–D80

Lapua Cup -pisteet:

H14, H16, H18, H21, (**H40–H45**), (**H50–H55**), (**H60–H65**)

D14, D16, D18, D21, (**D40–D45**), (**D50–D55**), (**D60–D65**)

